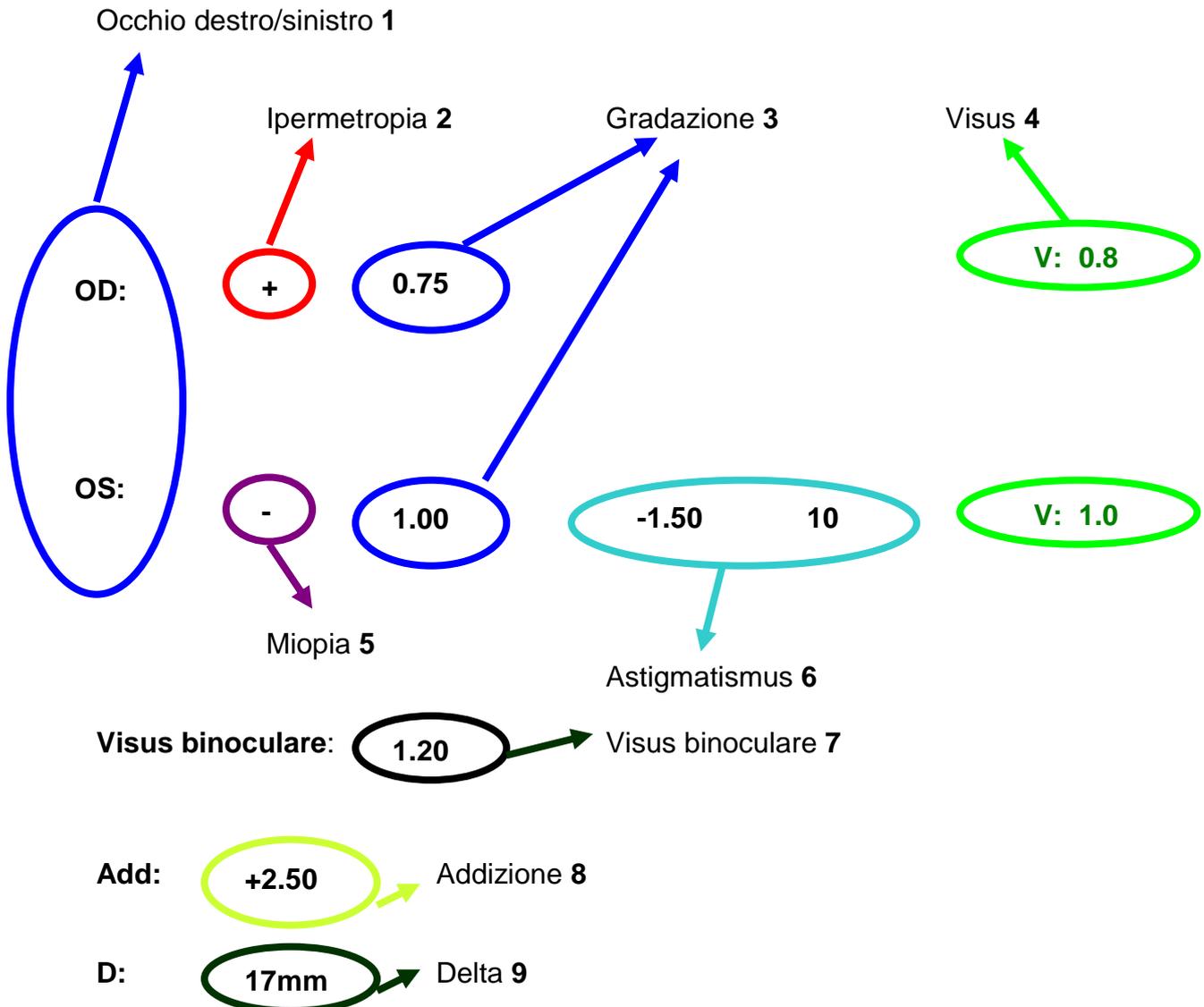


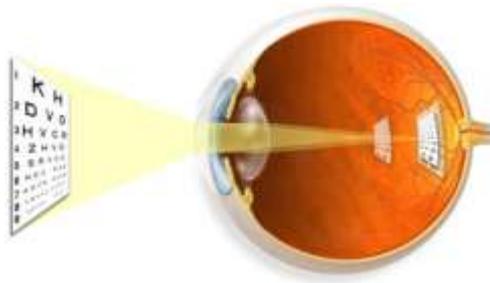
# Come leggere una ricetta

	<u>Sf</u>	<u>Cyl</u>	<u>Asse</u>	<u>Visus</u>
OD:	+0.75			V: 0.8
OS:	-1.00	-1.50	10	V: 1.0
Visus binoculare		1.20		
Add:	+2.50			
D:	17mm			

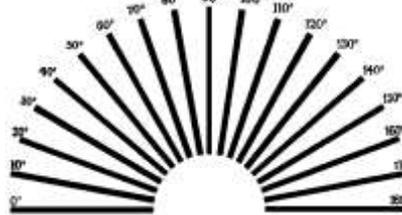


## Leggenda

- 1 Occhio destro OD, occhio sinistro OS, correzione per lontananza
- 2 ( + ) = Ipermetropia (l'occhio troppo corto), la lente è piu' spesso al centro e piu' sottile al bordo
- 3 Gradazione/valore del difetto, in diottrie dpt, passi a 0.25 dpt
- 4 Visus: quanto vede l'occhio con la gradazione ( $V_{cc}$  = Visus con correzione), è indipendente del valore ( 3 ), Visus 1.0 = 100%, monoculare OD-OS
- 5 ( - ) = Miopia (l'occhio troppo lungo), la lente è piu spesso al bordo e piu' sottile al centro



- 6 Astigmatismo: il valore è la somma del astigmatismo corneale (90%) e l'astigmatismo interno/cristallina (10%).  
L'asse significa la posizione dell'astigmatismo, varia da 0-180 gradi.



- 7 Visus binoculare: visus con tutte due gli occhi
- 8 Addizione: grado della presbiopia, ha sempre un valore positivo, il valore per vicino è la somma tra valore lontano e addizion,  
per esempio: OD: (+0.75) + (2.50) = +3.25,  
OS: (-1.00) + (2.50) = +1.50;  
l'astigmatismo rimane invariata  
Ricetta per vicino: OD: +3.25  
OS: +1.50 -1.50 10
- 9 D o Delta: distanza l'occhio (cornea) - lente occhiali, il valore puo' cambiare secondo modello della montatura (distanza), è un valore importante per il montaggio degli occhiali, piu' alto il valore (3) piu' alto la differenza per. Esempio: ricetta -10.0dpt a D=19mm, occhiali D=14mm: valore lente -9.50.